目次

LCDモニタにする関特別な注意	1
安全と快適さを得るための情報	2
開梱について	5
ベースの取り付けと取り外し	6
スクリーンの位置調整	6
電源コードの接続	7
安全上の注意	7
モニターのクリーニング	7
省電力	8
DDC	
電源アダプタ	8
コネクタピンの配置	9
標準のタイミングテーブル	11
インストール	12
ユーザー コントロール	13
トラブルシューティング	19

安全上のご注意

ご使用の前に必ずお読みください。

正しくお使いいただくことでお客様への危害および、財産への損害を未然に防ぐ ことができます。

安全のために以下の警告事項、注意事項をお守りいただき、製品を安全にお使い ください。

お読みになったあとは、いつでも見られるところに必ず保管してください。

「安全上のご注意」の絵表示

この表示を無視して誤った取り扱いをすると、死亡したり、人体に多大 な損傷を負う可能性が想定される内容を示しています。

注意

この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が損傷を負う可能性 又は、物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。



この記号は、注意(警告を含む)しなければならない内容であることを 示しています。記号の中や近くに注意内容が示されています。



例) **∧** 「電源プラグを抜く」を表す絵表示



この記号は禁止の行為(やってはいけないこと)を告げるものです。 記 号の中や近くに具体的な内容が書かれています。



例) (分解禁止)を表す絵表示



この記号は必ず行っていただきたい行為を告げるものです。記号の 中や近くに具体的な内容が書かれています。

➡ 電源プラグを抜く」を表す絵表示 例) 🛕

警告 /



煙がでている、変なにおいがする、変な音がするなどの異常が発生 したときはすぐに使用を中止してください。万一異常が発生した場合 は電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いてください。そのまま 使用すると、感電したり、火災の原因になります。



改造・分解はしないでください。お客様による修理は行わないでください。 火災や感電、やけど、動作不良の原因となります。



本製品を濡らさないでください。水気の多い場所で使用しないでください。お風呂場、台所、海岸、水辺での使用は火災・感電・故障の原因となります。



本製品を設置するときは、他の機器、壁などから適当な間隔をとってください。内部に熱がこもり、火災の原因となることがあります。目安として10m以上の空間を空けてください。



本製品は下記のようなところで使用しないでください。 故障の原因になったり、思わぬ事故のもとになります。

- ●ほこりの多いところ
- ●振動や衝撃の加わるところ
- ●不安定なところ
- ●温度差の激しいところ
- ●水分や湿気の多いところ
- ●湿度が高いところ



ケーブルは付属のものを使用し、次のことに注意して取り扱ってください。 取り扱いを誤ると、ケーブルが傷み、火災や感電の原因となります。

- ●引っ張ったり、折り曲げたりしない
- ●圧力をかけたり、押しつけない、ものをのせない
- ●加工しない
- ●熱器具のそばで使わない



ぶつけたり、落としたりして衝撃を与えないでください。そのまま使用すると、火災や感電、故障の原因になります。



電源プラグはほこりが付着していないことを確認して使用してください。接触不良で火災の原因になります。電源プラグは根元までしっかりさしてください。根元までさしてもゆるみがある場合は接続しないでください。販売店や電気工事店に依頼し、コンセントを交換してください。電源コンセントはたこ足配線、テーブルタップやコンピューターなどの裏側の補助電源への接続をしないでください。

電源コードの抜き差しは必ずプラグ部分を持って行ってください。電源コードを引っ張るとケーブルが傷み、火災の原因になります。電源プラグをコンセントから抜き差しするときは、濡れた手で行わないでください。濡れた手で行うと感電の原因になります。



電源ケーブルを取り扱うときは以下のことにご注意ください。

●電源ケーブルを無理に曲げたり、ねじったり、引っ張ったりしないでくだ さい。ケーブルを加工しないでください。



●電源ケーブルをコンセントから抜くときは、必ずプラグ部分を持って抜い てください。ケーブルを引っ張ると、ケーブルを引っ張ると、ケーブルが傷 み、火災・感電・故障の原因となります。



- ●濡れた手で電源ケーブルのプラグをコンセントに接続したり抜いたりし ないでください。感電の原因となります。電源ケーブルがコンセントに接続 されているときには濡れた手で本体に触らないでください。感電の原因と なります。
- ●電源ケーブルのプラグは根元までしっかり差し込んでください。ほこり が付着していないことを確認してから行ってください。接触不良で火災の 原因となります。



液晶パネルが破損した場合は、破損部分に直接素手で触れないでくださ 11

もし触れてしまった場合は、手をよく洗ってください。 万一、破損部が、誤って口や目に入った場合には、すぐに口や目をよく洗 い、医師の診断を受けてください。そのまま放置した場合、中毒を起こす 恐れがあります。



モニタのリサイクルに関するお問い合わせはAcciまでお願いいたします。 Acerに関するさらに詳しい情報はこちらhttp://www.acer.com/のホーム ページをご覧ください。



本製品を使用する際は、接続するパソコンや周辺機器メーカーが指示し ている警告、注意表示を厳守してください。

注意 /



長時間に渡って映像を見る場合は、一定の間隔で休憩をとってください。 また部屋を真っ暗にすると目に疲労が蓄積されますので部屋を適度に明 るくしてご覧ください。



液晶モニタ画面表面は擦り傷等がつきやすいので、ペン先や爪等で接 触しないように注意してください。



本製品を使用中にデータなどが紛失した場合です。データなどの保証は 一切いたしかねます。

故障に備えて定期的にバックアップをお取りください。



LCD モニタに関する特別な注意

以下の症状はLCDモニタには正常の状態で、故障ではありません。

- 蛍光灯の特性により、初めて使用する場合画面がちらつくことがあります。電源スイッチをオフにしてから再びオンにし、ちらつきが消えることを確認してください。
- 使用するデスクトップのパターンによっては、画面の明るさに多少の むらが出ることがあります。
- LCD 画面は 99.99%以上の有効画素があります。 0.01% 以下の画素欠けや常時点灯するものがあります。
- LCD 画面の特性により、同じ像が何時間も表示されているとき、画像を切り 替えた後に前の画面の残像が残っていることがあります。この場合、画像を 切り替えたり電源スイッチを数時間オフにすることによって、画面はゆっく りと元の状態に戻ります。

3D体験

• 3D の視覚効果には3D 対応ソフトウェア、nVidia 3D Vision・眼鏡、 および対応する3D グラフィックカードが必要となります。

詳しくはnVidia ウェブサイトにてご覧ください: http://www.nvidia.com/page/home.html

安全と快適さを得るための情報

安全に関する注意事項

この操作説明書をよくお読みください。本書を保管して、必要に応じて参照してください。製品にマークされたすべての警告と指示に従ってください。

アクセス可能性に対する注意

電源コードを差し込むコンセントは、装置オペレータのすぐ傍にあることを確認します。装置への電源を取り外す必要があるとき、必ずコンセントから電源コードを抜いてください。

警告

- 本製品を水気のあるところで使用しないでください。
- 本製品を不安定なカート、スタンドまたはテーブルの上に置かないでください。製品が落ちて、ひどい 損傷を受けることがあります。
- スロットや開口部は換気のために設けられ、製品の信頼できる操作を確実にし、過熱から保護しています。これらの開口部を塞いだり、カバーを掛けたりしないでください。製品をベッド、ソファ、ラグまたはその他の類似面に置いて、開口部を絶対に塞がないでください。本製品をラジエータやヒートレジスタの傍または上に置いたり、適切な換気が提供されないはめ込み式家具などに取り付けたりしないでください。
- ・ いかなる種類の物体もキャビネットのスロットを通して本製品内部に押し込まないでください。危険な 電圧ポイントやショートする部品に触れて、火災や感電の原因となります。製品の上または内部に は、いかなる種類の液体もこぼさないでください。
- 内部コンポーネントが損傷したりバッテリの液漏れの原因となるため、製品を振動する面に設置しないでください。
- スポーツ、運動、または振動している環境下で本製品を使用しないでください。ローターデバイス、 HDD、光ドライブが突然にショートまたは損傷したり、リチウムバッテリパックから液が漏れる原因となります。

耳の安全

聴覚専門家が推奨する以下の指示に従って、聴力を保護してください。

- 音量は、はっきり心地よく、歪みなく聞こえるようになるまで徐々に上げてください。
- 音量レベルを設定した後は上げないでください。
- 高い音量で音楽を聴く時間を制限してください。
- 回りの騒音を遮るために、音量を上げることは避けてください。
- 傍にいる人の話し声が聞こえない場合は、音量を落としてください。



製品の修理

本製品を自分に修理しないでください。カバーを開けたり取り外したりすると、危険な電圧ポイントまたはその他の危険にさらされることがあります。すべての修理は正規のサービススタッフに依頼してください。

以下の場合、コンセントから本製品のプラグを抜き、正規サービススタッフに修理を依頼してください。

- 電源コードまたはプラグが損傷、切断または擦り切れた。
- 製品に液体が入った
- 製品が雨または水にさらされた
- 製品が落下した、またはケースが損傷した。
- 製品のパフォーマンスに著しい変化が見られる場合、修理の必要性があります。
- 操作指示に従っても製品が正常に動作しない



注:操作指示の対象となっているコントロールのみ調整してください。他のコントロールを不適切に調整すると損傷し、製品を正常の状態に復元するのに技術者の莫大な労力が必要となります。

LCD画素声明

LCD装置は高精度の製造技術で生産されています。それにも関わらず、一部の画素が発光しなかったり、黒または赤いドットで表示されることがあります。この症状は録画された画像に影響を与えることがなく、誤動作を構成するものではありません。

快適に使用するためのヒントと情報

コンピュータのユーザーは、長時間使用した後に目の疲れや頭痛を訴えることがあります。また、コンピュータの前で長時間作業することで身体的な負傷の危険にも会います。長い作業時間、悪い姿勢、劣悪な作業週間、ストレス、不適切な作業条件、個人的な健康およびその他の要因などは、身体的負傷の危険を大幅に高めています。

間違ったコンピュータの使用は、手根管症候群、腱炎またはその他の筋骨格症病の原因となることがあります。次の症状が手、手首、腕、肩、首または背中に現れます。

- しびれ間、または焼けるような感じまたはチクチクする感じ
- 痛み、苦痛または圧痛
- 疼痛、腫れまたはずきずきする痛み
- 筋肉の凝りまたは緊張
- 寒気または脱力感

これらの症状が現れたり、コンピュータの使用に関するその他の再発性または持続性の不快感または疼痛を感じた場合、直ちに医師の診察を受け、会社の健康安全部門に知らせてください。

次項では、より快適にコンピュータを使用するためのヒントを上げます。

快適帯を見つける

モニタの表示角度を調整し、フットレストを使用し、または座高を上げることによって快適帯を見つけて、最大の快適さを達成します。次のヒントに注意してください。

- 1つの固定した姿勢を長く保たないようにする
- 前屈みになったり後ろにもたれかかったりしない
- 脚の筋肉の張りを取るために、定期的に立ち上がって歩き回る

- 短い休憩を取り首と肩の力を抜く
- 筋肉を緊張させたり肩をすくめたりしない
- 外部ディスプレイ、キーボード、マウスは正しく、また無理をせずに手の届く範囲内に取り付ける。
- 文書よりモニタを見る時間が長い場合、首の疲れを最小限に抑えるためデスクの中央にディスプレイを設置する

目のお手入れ

長時間の凝視、正しくないメガネやコンタクトレンズの着用、ギラギラする、過剰な部屋の照明、焦点の合っていない画面、きわめて小さな活字、低コントラストディスプレイは目にストレスを与えます。以下の各項では、目の疲れを和らげる方法に関して推奨いたします。

日

- 目を頻繁に休ませる
- モニタから目を離したり遠くの一点に焦点を合わせることにより、定期的に目を休ませる。
- 頻繁に目を瞬かせて目が乾かないようにする。

ディスプレイ

- ディスプレイは常にきれいにしておく
- ディスプレイの中央を見ているとき目が下を向くように、頭をディスプレイの上端よりわずかに高くなるようにする
- テキストが読みやすくグラフィックスがくっきり見えるるように、ディスプレイの明るさとコントラストを快適な レベルに調整する
- 以下の方法でぎらつきと反射を抑えます。
 - ディスプレイの側面が窓や光源を向くように、ディスプレイを設置する
 - カーテン、日よけまたはブラインドを使用して、部屋の明かりを最小限に抑える
 - タスクライトを使用する
 - ディスプレイの表示角を変更する
 - ぎらつき防止フィルタを使用する
 - ディスプレイの上端から端まで広がるボール紙など、ディスプレイバイザーを使用する
- ディスプレイを見にくい角度に調整しないようにする
- 開いた窓などの明るい光源を長時間見ないようにする。

適切な作業習慣を付ける

次の作業習慣を付けて、コンピュータをより楽に、また高い生産性を上げられるように使用します。

- 短い休憩を定期的に、またしばしば取る
- 手足の屈伸運動をときどきする
- できるだけ頻繁に新鮮な空気を吸う
- 定期的に運動をして、健康な体を保つ



警告。製品をソファやベッドで使用することはお勧めしません。それが避けられない場合、作業は短い時間にとどめ、定期的に休憩を取り、手足の屈伸運動をときどき行ってください。



リサイクルの情報とヘルプに関する詳細は、次のWebサイトにアクセスしてください。

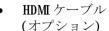
Worldwide:

http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability04.htm

開梱について

梱包の箱を開梱するときには次の各部品があることを確認し、後日輸送用 に再度梱包する必要が生じたときのために梱包部材は保管しておいてくだ さい。

• LCD モニター



• Acer 3D めがね



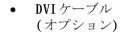




• AC電源コード



● **D-Sub**ケーブル (オプション)



• 電源アダプタ







- ユーザーガイド
- クィックセット アップガイド

オーディオケーブル (オプション)









ベースの取り付けと取り外し



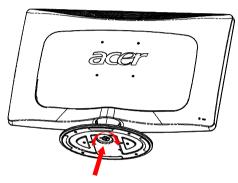
注意:箱からモニターとモニタベースを取り出します。モニターを安定した場所に下向きに置きます。スクリーンにキズをつけないように、布を敷いてください。

取り付け:

モニタ下部のリリースボタンを ベース下部の対応するスロットに 合わせます。

取り外し:

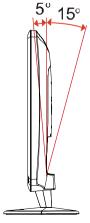
ベースを取り外す前にまず指示されたようにリリースボタンを押し、矢印の方向に押してベースを取り外します。





スクリーンの位置調節

最適な表示位置にするには、モニターの左右の端の部分を両手で持ち図のようにモニターの角度を調節します。モニターは、下の矢印で示されているように、上方向に15度、または下方向に5度まで調節することができます。



JA-6

電源コードの接続

- まず始めにご使用になる電源コードが適切なタイプであることと、使用する地域に適していることを確認してください。
- このモニターには、100/120V AC、または 220/240V AC電圧のどちらに も使用できる共通のACアダプタが付属していますので、ユーザーの調節 は通常必要ありません。
- パワーコードの一端をACアダプタに差し込み、他方を適切な AC 電源コンセントに差し込みます。
- 120VのACで使用する装置について: ULリストコードセット、タイプ SVT ワイヤーおよび10 A/125 V のプラグを 使用します。
- 220/240V AC(米国以外)で使用する装置について: H05VV-F コードと 10 A、250V と評価されたプラグで構成されたコードセットを使用します。コードセットは、この装置がインストールされる各国で適切な安全許可を得る必要があります。

安全上の注意

- 火災および電気ショックなどの発生を防ぐため、モニター、またはその 他の重いものを電源コードの上に置かないでください。
- 火災やショック事故などを防ぐため、モニターを雨、過度の蒸気、また はホコリなどにさらさないようにしてください。
- 熱の放出に必要なため、モニターの穴や開放口などは塞がないでください。モニターは、常に適度の通気性が保てる場所に設置してください。
- モニターの配置場所には、背景が明るい場所、または太陽の光およびその他の光源がモニター上に反射する場所は裂けてください。モニターは 目線のすぐ下あたりに設置するのが適切です。
- モニターを運搬する場合は、十分注意して輸送してください。
- スクリーンは傷つき安い性質であるため、衝撃や傷などを与えないよう に注意してください。

モニターのクリーニング

モニターをクリーニングする時は、次のガイドラインに従ってください。

- クリーニング前に、必ずモニターの電源コンセントを抜いてください。
- スクリーンとキャビネットの前と両横は、柔らかい布で拭いてください。

省電力

モニタは、ディスいプレイコントローラからコントロール信号により「省電力」モードに入り、琥珀色の電源 $\mathbf{L} \in \mathbf{D}$ が点灯します。

状態	LED ランプ
オン	白
節電モード	琥珀色
3D モード	グリーン

省電力状態は、コントロール信号が検出されるか、キーボードまたはマウスを操作するまで維持されます。アクティブオフ状態からオン状態までの回復時間は、約3 秒です。

DDC

インストールを簡単にするため、ユーザーのシステムが DDC プロトコルを サポートしている場合はモニターはプラグ & プレイで操作できます。DDC (Display Data Channel) は、モニターが解像度や通信のタイミングなど、 自分が持つ機能を自動的に伝えることができる通信プロトコルです。この モニターは DDC2B 標準をサポートしています。

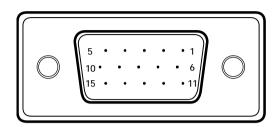
電源アダプタ

デバイスは以下の電源のいずれかを使用しています。

		7 1111 - 171111
オブジェクト/	製造元/	タイプ/
部品番号	商標	モデル
電源アダプタ	デルタ	ADP-65JH DB



コネクタピンの配置



15ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	説明	ピン番号	説明
1.	赤	9.	+5 V
2.	緑	10.	論理アース
3.	青	11.	モニタアース
4.	モニタアース	12.	DDC - シリアルデータ
5.	セルフテスト	13.	水平同期
6.	R-アース	14.	垂直同期
7.	G-アース	15.	DDC - シリアルクロック
8.	B-アース		

24ピンカラーディスプレイ信号ケーブル*

1	
---	--

ピン	信号	ピン	信号
1.	TMDS Data2-	13.	TMDS Data3+
2.	TMDS Data2+	14.	+5V 電源
3.	TMDS Data GND	15.	セルフテスト
4.	TMDS Data4-	16.	ホットプラグ検出
5.	TMDS Data4+	17.	TMDS Data0-
6.	DDC クロック	18.	TMDS Data0+
7.	DDC データ	19.	TMDS Data GND
8.	NC	20.	TMDS Data5-
9.	TMDS Data1-	21.	TMDS Data5+
10.	TMDS Data1+	22.	TMDS Clock GND
11.	TMDS Data DNG	23.	TMDS Clock+
12.	TMDS Data3-	24.	TMDS Clock-

1917151311 9 7 5 3 1

19ピンカラーディスプレイ信号ケーブル*

ピン	意味	ピン	意味
1.	TMDS data 2+	10.	TMDS Clock+
2.	TMDS データ 2 シールド	11.	TMDS クロック シールド
3.	TMDS data 2-	12.	TMDS Clock-
4.	TMDS data 1+	13.	CEC
5.	TMDS データ 1シールド	14.	予約済み (デバイスの N.C.)
6.	TMDS data 1-	15.	SCL
7.	TMDS data 0+	16.	SDA
8.	TMDS データ 0 シールド	17.	DDC/CEC 接地
9.	TMDS data 0-	18.	+5V 電源
		19.	ホットプラグ 検出

^{*} 特定モデルのみ

標準のタイミングテーブル

モード		解像度		
1	VGA	640x480	60	Hz
2	MAC	640x480	66.66	Hz
3	VESA	720x400	70	Hz
4	SVGA	800x600	56	Hz
5	SVGA	800x600	60	Hz
6	XGA	1024x768	60	Hz
7	XGA	1024x768	70	Hz
8	VESA	1152x864	75	Hz
9	WXGA	1280x800	60	Hz
10	SXGA	1280x1024	60	Hz
11	WXGA+	1440x900	60	Hz
12	UXGA	1920x1080	60	Hz

^{*} DVI-Dデュアルリンクケーブル及び対応するグラフィックカードを 必要とするモード

3D のタイミングテーブル

モード	解像度		
1	1920x2205p	24	Hz
2	1280x1470p	60	Hz
3	1280x1470p	50	Hz
4	1920x1080i	60	Hz
5	1920x1080i	50	Hz
6	1920x1080p	24	Hz
7	1280x720p	60	Hz
8	1280x720p	50	Hz

インストール

ホストシステムにモニターをインストールするには、次の手順に従ってください。

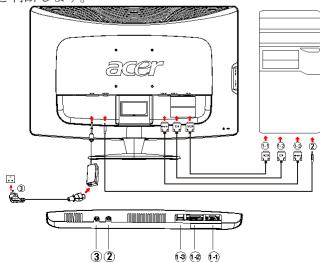
手順

- 1.1-1 ビデオケーブルそを接続します。
 - a.モニターとコンピューターの電源を必ず切ってください。
 - b. ビデオケーブルをコンピューターに接続します。
 - 1-2 DVI ケーブルそを接続します。(デュアル入力モデル)
 - a.モニターとコンピューターの電源を必ず切ってください。
 - b. 24ピンDVI ケーブルの一方の端をモニタ背面に接続し、もう一方の端をコンピュータのDVI ポートに接続します。
 - 1-3 HDMIケーブル(HDMI 入力モデルのみ)
 - a.モニターとコンピューターの電源を必ず切ってください。
 - b. HDMI ケーブルをコンピュータに接続します。
- 2. オーディオケーブルを接続します(オーディオ入力モデルのみ)(オプション)
- 3. 電源コードを**と電源アダプタ**接続します。

モニターの電源 コードと電源アダプタを接続してください。

AC電源プラグを正しく引き回します。

- 4. モニターとコンピューターの電源を入れます。 最初にモニターの電源を入れ、次にコンピューターの電源を入れます。 必ずこの順番で行ってください。
- 5. れでもモニターが機能しない場合は、トラブルシューティングの節を参照 して問題を判断します。





ユーザー コントロール

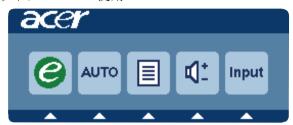
டு

電源スイッチ/電源LED:

電源のオン・オフ

電源がオンの状態の時にライトが点く。

ショートカットメニューの使用



ファンクションボタンを押してショートカットメニューを開きます。ショートカットメニューを使用するとよく使用される設定を素早く選択することができます。

e empowering(強化):

OSDメニューがオフ状態の場合、このボタンを押すと、シナリオモードを選択できます。

AUTO 自動調整:

このボタンを押して「自動調節機能」を有効にします。「自動調節機能」は水平位置、垂直位置、クロックおよび焦点を設定するために使用されます。

MENU OSD 機能:

このボタンを押してOSDメニューを有効にします。

INPUT Inputキー:

"Input" 「入力」キーを使用して、モニタに接続可能な次の3つのビデオソースを選択できます。 (a) VGA入力 (b) DVI-D入力 (c) HDMI入力入力項目を変える度に、現在選択されている入力ソースを示す次のメッセージが画面右上に表示されます。画像の表示には1 秒または2 秒かかる場合があります。VGA または DVI-D または HDMI VGAまたはDVI-Dの入力を選択したときにVGAケーブルとDVI-Dケーブル

VGAまたはDVI-Dの入力を選択したときにVGAケ ーブルとDVI-Dケーブルがどちらも接続されていない場合、次のメッセージを含むダイアログボックスが表示されます。

クスが表示されます。 "No Cable Connect" 「ケーブル接続なし」または "No Signal" 「信 号なし」



Acer eColor Management OSD



操作の手順

Acer eColor Managementの使い方

ステップ1: **②** キーを押して Acer eColor Management OSD を開き、表示モードを選択します

ステップ 2: ∢または ▶ を押してモードを選択します

ステップ 3: Adjust/Exit キーを押してモードを確認し、Auto Adjust

(自動調整) を行います

機能と特徴

メインメ ニューア イコン	サブメニ ューアイ コン	サブメニュー アイテム	説明
	該当なし	ユーザー	ユーザー設定。状況に合わせて微調 整できる設定です
	該当なし	ECO モード	電力消費量を削減するように、設定を調整します。
	該当なし	標準	初期設定。初期標準の設定
F	該当なし	グラフィック	彩度を向上させて細部も鮮明に表示 する設定。画像や写真を鮮明な色で 細部までシャープに表示します
	該当なし	ムービー	細部までを最も鮮明に表示する設 定。照明状態が悪くても,画像を美 しく表示します



0SD設定の調整



注意:以下の説明は参照用です。 実際の製品仕様は製品毎に異なります。

LCDモニターの設定はOSDで調整できます。

[メニュー]キーを押して、OSDを開きます。 画質、OSDの位置、全体的な設定はOSDで行います。 高度な設定については、次のページを参照してください:

画質の調整



- 1 メニューキーを押すとOSDが開きます。
- 2 ▲/▼キーを使ってOSDから Ľ ピクチャを選択します。次に調整したいピクチャの要素を選択します。
- 3 ◀/▶ キーを使ってスライディングスケールを調整します。
- 4 ピクチャメニューでは、現在の輝度、コントラスト、色温度、自動設定、その他画像関連の品質を調整できます。



0SD設定の調整



- 1 メニューキーを押すと**0SD**が開きます。
- 2 方向キーを使って、オンスクリーンディスプレイからします。 次に調整したい機能を選択します。



設定の調整



- 1 メニューキーを押すと**0SD**が開きます。
- 2 ▲/▼キーを使ってOSDから 設定を選択します。 次に調整したい機能を選択します。
- 3 設定メニューでは、スクリーンメニューの言語やその他重要な設定を 調整できます。



製品情報



- 1 メニューキーを押すと**0SD**が開きます。



トラブルシューティング

LCDモニターをサービスセンターに送る前に、次のトラブルシューティング表を参照し、問題の自己解析が可能かどうか確かめてください。 (VGAモード)

問題	現在の状況	対処法
画面が映ら ない	LED オン	• OSD を使用し、明るさとコントラストを最大にするか、デフォルトに戻します。
	LED オフ	電源のスイッチを確認します。
		• AC 電源のコードがAC アダプタに正しく接続されていることを確認します。
	LED 表示がアンバー 色	ビデオ信号ケーブルがモニターの後部に正しく接続されているのを確認します。
		コンピューターの電源が入っていることを確認します。
画面の 異常	画面が不安定	• グラフィックアダプタの仕様とモニターとの互換性に 問題があると、入力信号の周波数が一致しないことが あります
	表示のけ、中心のずれ、および表示サイズが極端に大きい、 または小さい	OSD を使用して解像度、クロック、クロック-フェーズ、H-位置とV-位置を非標準信号で調整します。
		• OSD を使用してフル画面のイメージが欠ける場合は、 異なる解像度、垂直リフレッシュのタイミングを選択 します。
		• 画像サイズを調節した後は、信号ケーブルの接続を解除したり、モニターの電源を切る前に数秒待って様子をみます。



(DVI = - F)

問題	現在の状況	対処法	
画面が映ら ない	LED オン	• OSD を使用し、明るさとコントラストを最大にする か、デフォルトに戻します。	
	LED オフ	電源のスイッチを確認します。	
		• AC 電源のコードがAC アダプタに正しく接続されていることを確認します。	
	LED 表示がアンバー 色	ビデオ信号ケーブルがモニターの後部に正しく接続されているのを確認します。	
		コンピューターの電源が入っていることを確認します。	

HDMI モード)

問題	現在の状態	対応
3D 効果が無 い	モニタ LED オン	ビデオ再生デバイスあるいはゲームコンソールの 3D モードがオンであることを確認してください。コンテンツが 3D 対応であるか確認してください。3D めがねのスイッチがオンであることを確認してください。必要に応じて視角を調整してください。
	上記項目を既に 確認	OSD から「Auto(自動)」を選択してめが ねに再接続してください。
めがねが作 動しない	モニタ LED オン	充電が十分にされているかを確認して ください。

C EDeclaration of Conformity

We.

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Hsin Tai Wu Rd., Hsichih, Taipei Hsien 221, Taiwan Contact Person: Mr. Easy Lai. E-mail: easy lai@acer.com.tw

And,

Acer Italy s.r.l

Via Lepetit, 40, 20020 Lainate (MI) Italy Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913

www.acer.it

Hereby declare that:

Product: LCD Monitor

Trade Name: Acer

Model Number: HN274H

SKU Nu mb er: HN274H xxxxxx;

 $("x" = 0 \sim 9, a \sim z, A \sim Z, or blank)$

Is compliant with the essential requirements and other relevant provisions of the following EC directives, and that all the necessary steps have been taken and are in force to assure that production units of the same product will continue comply with the requirements.

EMC Directive 2004/108/EC as attested by conformity with the following harmonized standards:

- -. EN55022, AS/NZS CISPR22 Class B.
- -. EN55024
- -. EN61000-3-2, Class D
- -. EN61000-3-3

Low Voltage Directive 2006/95/EC as attested by conformity with the following harmonized standard:

- EN60950-1

RoHS Directive 2002/95/EC on the Restriction of the Use of certain Hazardous Substances in Electrical and Electronic Equipment:

-. The maximum concentration values of the restricted substances by weight in homogenous material are

Lead	0.1%	Polybrominated Biphenyls (PBB's)	0.1%
Mercury	0.1%	Polybrominated Diphenyl Ethers (PBDE's)	0.1%
Hexavalent Chromium	0.1%	Cadmium	0.01%

Directive 2009/125/EC with regard to establishing a framework for the setting of ecodesign requirements for energy-related product.

Year to begin affixing CE marking 2010.

Easy Lai /Manager Regulation, Acer Inc.

Easy Lai

Nov. 23, 2010 Date





Federal Communications Commission Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product: LCD Monitor

Trade Name: Acer Model Number: HN274

Model Number: HN274H SKU Number: HN274H x

SKU Number: $HN274H \times \times \times \times$; ("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z, or blank)

(x = 0), (x = 0),

Name of Responsible Party: Acer America Corporation

Address of Responsible Party: 333 West San Carlos St.

San Jose, CA 95110

U.S.A.

Contact Person: Acer Representative

Phone No.: 254-298-4000

Fax No.: 254-298-4147

3D モニタ ューザーズガイド

© 2010 版権所有

3D モニタユーザーガイド 最初の発行日:11/2010

モデル番号 :	
シリアル番号:	
購入日:	
購入場所:	

本製品を安全かつ快適にお使いいた だくために

本ガイドの内容は、コンピュータに付属するユーザーマニュアルに含まれる安全と 快適さの情報を補足するものです。

安全要件

通常の視覚を必要とする状況下では、ワイヤレスメガネを着用しないでください。 サングラスとしてメガネを使用しないでください。

通常の状況下でディスプレイを普通の時間見る場合、ステレオ 3D 表示は安全です。しかし、中には不快感を感じる人もいます。視力の問題や有害な症状が出る可能性を最小限に抑えるには、以下の手順に従います。

- ステレオ 3D の医学的検査を行ってステレオ 3D 画像を見る能力を確認します。
- ディスプレイから 0.6 ~ 0.75m より離れた距離を保つようにしてください。あまりにも近い距離から見ると、目に負担がかかります。
- 定期的な休息を心がけ、ステレオ 3D 表示で 1 時間視聴するごとに少なくとも 5 分間目を休めてください。
- 次の症状のいずれかにお気づきになった場合、症状が治まるまで危険な活動 (車の運転、など)に携わらないでください。
 - 吐き気、目まい、むかつき
 - 頭痛または目の疲れ
 - 視界不良

数秒以上続く複視

症状がなくならない場合、使用を中止し症状について医師の診察を受けるまではステレオ 3D 表示を再開しないでください。

てんかんについての警告

あなたまたは家族の誰かにてんかんの病歴がある場合、コンピュータゲームを使用する前に医師の診察を受けてください。

わずかな比率ですが、点滅するパターンの光を含むテレビゲームやビデオゲームを 見ているとき、てんかん性発作が出る場合があります。

次のカテゴリーに入る場合、ステレオ 3D で表示する前に医師の診察を受ける必要があります。

- 5歳以下のお子様
- 自らてんかんの病歴がある、または家族の誰かにてんかんの病歴がある場合
- てんかん性発作、または点滅する照明効果で引き起こされた知覚障害が発現したことのある人

発作についての警告

照明パターンには、てんかんの病歴のない人にも発作を引き起こす原因となるものもあります。ステレオ 3D 画像を見ている間に次の症状のいずれかにお気づきになった場合、ステレオ 3D の使用を中止してください。

- 目の不随意運動または筋肉の収縮
- 筋けいれん
- 吐き気、目まい、むかつき
- ひきつけ
- 失見当、精神錯乱、または周囲の認識の欠如

症状が完全に治まるまでは危険の可能性のある活動(車の運転、など)には従事しないでください。

症状について医師の診察を受けるまで、ステレオ 3D 表示を再開しないでください。

気持ちよくお使いいただくために

長時間コンピュータを操作すると、目や頭が痛くなる場合があります。また身体的な障害を被る場合もあります。長時間に及ぶ操作、姿勢の悪さ、作業習慣の悪さ、ストレス、不適切な作業条件、個人の健康状態、あるいはその他の要素によって、身体的な障害が生じる確率は高くなります。

コンピュータは正しく使用しなければ、手根管症候群、腱炎、腱滑膜炎、その他の 筋骨格関連の障害を引き起こす可能性があります。手、手首、腕、肩、首、背中に 次のような症状が見られる場合があります:

- 麻痺、ヒリヒリ、チクチクするような痛み
- ズキズキする痛み、疼き、触ると痛い
- 苦痛、腫れ、脈打つような痛さ
- 凝り、緊張
- 寒気、虚弱

このような症状が見られたり、その他の症状が繰り返しまたは常にある場合、またはコンピュータを使用すると生じる痛みがある場合は、直ちに医者の指示に従ってください。

次のセクションでは、コンピュータを快適に使用するためのヒントを紹介します。

心地よい作業態勢に整える

最も心地よく作業ができるように、モニタの表示角度を調整したり、フットレスを 使用したり、椅子の高さを調整してください。次のヒントを参考にしてください:

- 長時間同じ姿勢のままでいることは避けてください。
- 前屈みになりすぎたり、後ろに反りすぎたりしないようにしてください。
- 足の疲れをほぐすために、定期的に立ち上がったり歩いたりしてください。
- 短い休憩を取り首や肩の凝りをほぐしてください。
- 筋肉の緊張をほぐしたり、肩の力を抜いたりしてください。
- 外部ディスプレイ、キーボード、マウスなどは快適に操作できるように適切 に設置してください。
- 文書を見ている時間よりもモニタを見ている時間の方が長い場合は、ディスプレイを机の中央に配置することで首の凝りを最小限に留めることができます。

視覚についての注意

長時間モニタを見たり、合わない目がねやコンタクトレンズを使用したり、グレア、明るすぎる照明、焦点が合わないスクリーン、小さい文字、低コントラストのディスプレイなどは目にストレスを与える原因となります。次のセクションでは、目の疲れをほぐすためのヒントを紹介します。

Ħ

- 頻繁に目を休ませてください。
- モニタから目を離して遠くを見ることによって目を休ませてください。
- 頻繁に瞬きをするとドライアイから目を保護することができます。

ディスプレイ

- ディスプレイは清潔に保ってください。
- ディスプレイの中央を見たときに若干見下ろす形になるように、ディスプレイの上端よりも頭の位置が高くなるようにしてください。
- ディスプレイの輝度やコントラストを適切に調整することにより、テキストの読みやすさやグラフィックの見易さが向上されます。
- 次のような方法によってグレアや反射を防止してください:
 - 窓や光源に対して横向きになるようにディスプレイを設置してください。
 - カーテン、シェード、ブラインドなどを使って室内の照明を最小化して ください。
 - デスクライトを使用してください。
 - ディスプレイの表示角度を調整してください。
 - グレア縮減フィルタを使用してください。
 - ディスプレイの上部に厚紙を置くなどしてサンバイザーの代わりにしてください。
- ディスプレイを極端な表示角度で使用することは避けてください。
- 長時間窓の外を眺めるなど、明るい場所を見つめたままにしないでください。

本製品を安全かつ快適にお使いいただくために	iii
安全要件	iii
てんかんについての警告	iii
発作についての警告	iv
気持ちよくお使いいただくために	V
3D 技術の紹介	1
ワイヤレスメガネ	1
メガネの充電	1
メガネの使用	2
ブリッジの交換	2
ハードウェアの取り付け	3
3D Vision (デュアル DVI 対 PC) のセットアップ	3
ディスプレイの接続	3
HDMI 3D のセットアップ	5
よくある質問	6
3D Vision が動作しない	6
ちらつきがひどい	6
目の疲れ / 頭痛	7
3D コンテンツがディスプレイに正しく表示されない	7



3D 技術の紹介

お買い上げいただいた Acer 3D モニタは NVIDIA 3D Vision 技術をサポートして、完全没入型ステレオ 3D 体験を提供します。また、先端技術のワイヤレスメガネを使用することで、3D Vision キットは数百の PC ゲームやデジタル写真を目を見張らせる体験に変貌します。

メガネを素早く着用するだけで、登場人物や環境が画面上で生気を取り戻します。

3D Vision は、数百の PC ゲームをフルステレオ 3D に自動的に変換します。サポートされるゲームやアプリケーションの完全なリストについては、 www.nvidia.com/3dvision にアクセスしてください。

ワイヤレスメガネ

メガネの充電

(!)

注: 充電が完了するまで約3時間かかるため、お買い上げになったらすぐにメガネを完全に充電にすることをお勧めします。ワイヤレスメガネは、フル充電した場合約40時間連続してゲームを行うことができます。

ワイヤレスメガネは定期的に充電する必要があります。メガネを充電するには、キットに付属する USB ケーブルのいずれかを使用してください。ケーブルの一方の端をメガネに、もう一方の端を PC の USB ポートに差し込みます。USB の電源アダプタを使用してメガネを充電することもできます。黄色い充電ランプが消えるまでメガネを充電してください。充電中にワイヤレスメガネを使用することができます。



USB ケーブルを使用して PC にワイヤレスメガネを接続することで充電する場合、PC が省電カモードに入らないことを確認してください。PC が省電カモードに入ると、ワイヤレスメガネは充電を行いません。これを解決するには、Windows のコントロールパネルで PC の省電カオプションを無効にします。または、USB の電源アダプタを使用して PC に接続せずに壁のコンセントから直接メガネを充電します。充電中にメガネを使用することができます。

メガネの使用

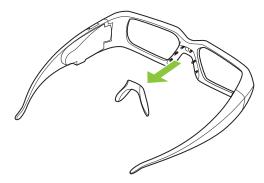
メガネを使用していないとき、保護ポーチにメガネをしまうことを推奨します。メガネを着用しているとき、IR エミッターと見通し線を合わせる必要があります。 ON (オン) ボタンを押してメガネをオンにします。画面に何も表示されないと、メガネは自動的にオフになります。



警告: ワイヤレスメガネはメガネ、サングラス、保護メガネを処方するものではありません。一般のメガネの用途(車の運転、読書、日光や紫外線からの保護、など)にワイヤレスメガネを使用しないでください。このような使用は負傷の原因となります。

ブリッジの交換

ワイヤレスメガネには、ご自分の鼻の高さに合わせて交換できるブリッジが3つ付属しています。現在のブリッジを引き抜き、自分にもっとも良く合うものを挿入します。



ハードウェアの取り付け

3D Vision (デュアル DVI 対 PC) のセットアップ

ディスプレイの接続

3D Vision 対応ディスプレイをお使いの NVIDIA グラフィックスカードに接続します。ディスプレイに付属のデュアルリンク DVI-to-DVI ケーブルを使用します。

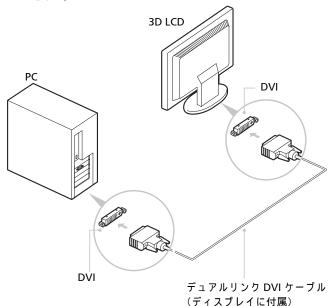
1

注: 初めは、ディスプレイのみを接続します。USB IR エミッタを接続する前に、ドライバとソフトウェアをインストールする必要があります。

(1)

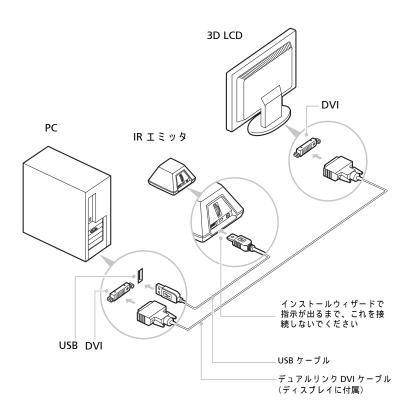
注: 互換性グラフィックスカードには、以下のものがあります: NVIDIA GeForce 8 Series (8800GT+)、9 Series (9600GT+) または GTX 200 Series。詳細については、

www.nvidia.com/object/3d-vision-requirements.html を参照してください。





注:IR エミッタを組み込んだ LCD モニタは、PC とモニタを接続するための USB コネクタを別途用意する必要はありません。

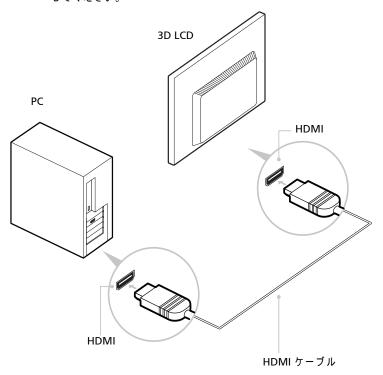


HDMI 3D のセットアップ

Acer 3D モニタを HDMI 互換 PC または Blu-ray プレーヤーに接続します。



注: 互換性グラフィックスカードには、以下のものがあります: NVIDIA GT300 Series, NVIDIA GTX400 Series, 詳細については、 http://www.nvidia.com/object/3d-vision-requirements.html を参照 してください。



よくある質問

NVIDIA では、よくある質問に対する回答と共にオンラインナレッジベースシステムを年中無休で提供します。このシステムを使用すれば、当社の技術サポートスタッフに質問をオンラインで送信することができます。詳細については、以下のWeb サイトにアクセスしてください www.nvidia.com/3dvision/support。



注:質問は英語でしか送信できません。

NVIDIA では、www.nvidia.com/3dvision/register に登録してワイヤレスメガネのサポートをお受けになることをお勧めします。

3D Vision が動作しない

セットアップを見直してください。IR エミッタとワイヤレスメガネの直接の見通し線が 45 cm 以上あることを確認してください。間に障害物があるとレンズがちらついたり、電源がオフになる原因となります。

エミッタの前に障害物を置かないでください。障害物があると、信号が遮られることがあります。また、メガネのIR レシーバーの前に手などの物体がないことを確認してください。IR レシーバーは左前レンズの傍にあります。ワイヤレスメガネが完全に充電されていることを確認してください。

ON(オン)ボタンを押して、メガネのバッテリレベルを確認することができます。

- ボタンの傍のライトが緑になっている場合、バッテリ残量が40時間を切っていることを示します。実際のバッテリ寿命は充電時間によって異なります。
- ライトが赤い場合、バッテリ残量は2時間を切っています。メガネの充電をお 勧めします。
- ライトが点灯しない場合、バッテリ残量はなく、メガネを充電する必要があります。

USB ケーブルを使用して PC にワイヤレスメガネを接続することで充電する場合、PC が省電カモードに入らないことを確認してください。PC が省電カモードに入ると、ワイヤレスメガネは充電を行いません。これを解決するには、Windows のコントロールパネルで PC の省電カオプションを無効にします。または、USB の電源アダプタを使用して PC に接続せずに壁のコンセントから直接メガネを充電します。

ちらつきがひどい

周辺視野のちらつきは、3D Vision が動作する周波数の違いや部屋の照明によって引き起こされることがあります。このタイプのちらつきは、照明を切ったりステレオ 3D リフレッシュ速度を変えることによって避けることができます。リフレッ

シュ速度を確認するには、NVIDIA コントロールパネルからセットアップウィザードを実行します。ちらつきについて尋ねるページが表示されたら、[はい]を選択します。次のリフレッシュ速度から選択できます。

- 120 Hz のリフレッシュ速度(照明が点灯している時、北米での使用向け)
- 110 Hz のリフレッシュ速度(日中、照明が消えているとき)
- 100 Hz のリフレッシュ速度 (50 Hz の照明を使う国で、照明がオフになっているとき)

セットアップウィザード画面でリフレッシュ速度を選択したら、[テスト] をクリックして新しいリフレッシュ速度を確認します。この方法でも、ちらつきは減少します。最高の設定が見つかったら、[次へ] をクリックして続行します。

目の疲れ/頭痛

目の疲れまたは頭痛を感じたら、ステレオ 3D を表示するために設定した奥行き感が大きすぎる可能性があります。



警告:目の疲れと頭痛が続くようであれば、ステレオ 3D の使用をやめ医師の診察を受けてください。

3D コンテンツがディスプレイに正しく表示されない

ソース機器が HDMI 1.4a 3D に対応していることを確認します。ソース機器の仕様を参照して正しい機能を確認してください。